

# Algorithmique et programmation

## Instructions conditionnelles

Sujet 1-B

14/01/2026

Note :

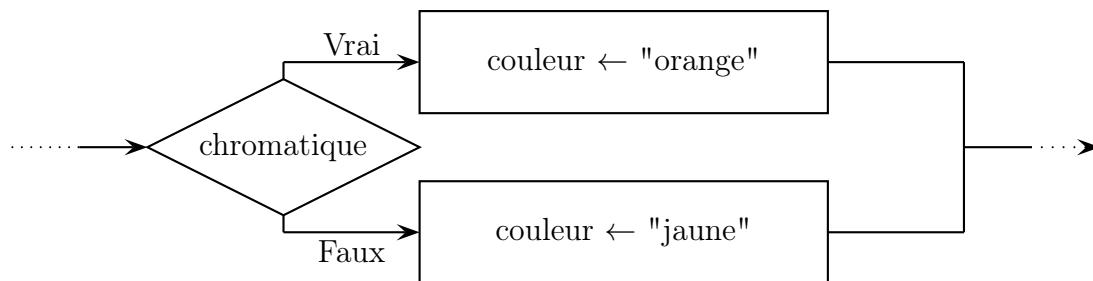
/ 8

Durée : 30 min

— La calculatrice n'est pas autorisée.

### Exercice 1 [      / 3]

Les Pikachu sont en général jaunes sauf en de très rares cas où ils sont oranges, on dit alors qu'ils sont « chromatiques ». On considère le logigramme ci-dessous donnant la couleur d'un Pikachu.



1. [      / 1] Quelles sont les variables présentes dans ce logigramme et de quel type sont-elles ?

.....  
.....  
.....

2. [      / 1] Compléter le tableau ci-dessous en donnant dans chaque cas un exemple de valeur de *chromatique* permettant d'obtenir la couleur associée.

Chromatique		
Couleur	Orange	Jaune

3. [      / 1] Écrire l'algorithme associé à ce logigramme.

## Exercice 2 [      / 5]

On considère l'algorithme ci-dessous.

---

### Algorithme 1 : Résultat

---

```
1 Fonction résultat(score_A, score_B) :  
2   Si score_A > score_B :  
3     Renvoyer : "Victoire équipe A"  
4   Sinon Si score_A = score_B :  
5     Renvoyer : "Égalité"  
6   Sinon :  
7     Renvoyer : "Victoire équipe B"
```

---

1. [      / 1] Quel est le type des variables *score\_A* et *score\_B* ? .....
2. [      / 1½] Dessiner le logigramme correspondant au test contenu dans la fonction *résultat()*.

3. [      / 2½] Compléter la fonction Python suivant traduisant l'algorithme ci-dessus.

```
def résultat(.....) :  
    ..... :  
    return .....  
  
    ..... :  
    .....  
  
    ..... :  
    .....
```

**Non noté** : Si vous avez fini l'évaluation, vous pouvez colorier Pikachu.

