

Projet Pygame

Instructions générales

Ce projet se fait en binôme. Il devra être rendu dans un dossier au format Nom1_Nom2. Le dossier devra être organisé à l'aide de sous-dossiers pour les images, musiques, etc, et le fichier principal de jeu devra s'appeler `jeu.py`. Tout manquement à ces consignes sera sanctionné par un retrait de points.

Les programmes rendus doivent être personnels et de votre niveau, tout programme trop proche de celui d'un autre binôme, d'un autre trouvé sur internet ou d'un niveau supérieur à celui de première se verra attribué automatiquement la note 0 plus un rapport de fraude.

Les critères d'évaluations sont les suivants :

- la réalisation de l'objectif du projet (et donc le rendu d'un jeu fonctionnel) ;
- l'efficacité du programme ;
- la clarté et la structure du programme, l'usage de commentaires ;
- l'usage adéquat de fonctions, boucles, tests, etc ;
- le nommage des variables ;
- le nommage des fichiers et l'organisation du dossier ;
- tout doit être en français.

Pygame

Le jeu peut se faire à l'aide de la bibliothèque Pygame. Les méthodes d'installation en fonction de votre système d'exploitation se trouvent sur cette page.

Des exemples utilisant Pygame sont disponibles ici.

Idées de projets

Des versions simplifiées et succinctes des jeux suivants sont envisageables.

- Mario ;
- Space Invaders ;
- Pong ;
- Pokémon.